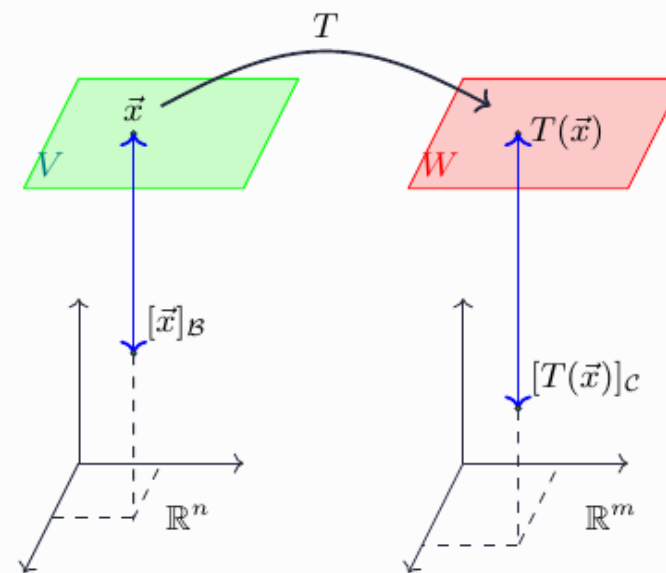


# ЛІНІЙНА АЛГЕБРА

## Тема 3.

### Матриці як системи векторів



Олексій Панасенко

21 лютого 2023 р.

#### *День в історії*

21 лютого 1962 року — народився Чак Поланік, американський сатирик, письменник-фантаст і вільний журналіст українського походження. Найвідомішим романом автора є «Бійцівський клуб», який було екранізовано.

21 лютого 1993 року — у Донецьку український легкоатлет Сергій Бубка встановив світовий рекорд у стрибках із жердиною в закритих приміщеннях — 6 м 15 см. Цей рекорд протримався майже 21 рік до 15 лютого 2014 року, коли його покращив на 1 см французький легкоатлет Рено Лавіллєні.

# Елементарні перетворення систем векторів

---

# Елементарні перетворення систем векторів

Нехай  $\{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_k\}$  — деяка система векторів простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення

Наступні перетворення системи векторів називаються *елементарними*:

1. **перестановка** місцями будь-яких векторів системи;
2. **множення** будь-якого із векторів системи **на число**  $\alpha \neq 0$ ;
3. додавання до будь-якого із векторів системи іншого вектора, помноженого на  $\alpha$  (**заміщення**);
4. **відкидання** від векторів системи  $\vec{0}$  (якщо він там є) або приписування до векторів системи  $\vec{0}$ .

# Елементарні перетворення систем векторів

Нехай  $\{\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_k\}$  — деяка система векторів простору  $\mathbb{R}^n$ .

## Означення

Наступні перетворення системи векторів називаються *елементарними*:

1. **перестановка** місцями будь-яких векторів системи;
2. **множення** будь-якого із векторів системи **на число**  $\alpha \neq 0$ ;
3. додавання до будь-якого із векторів системи іншого вектора, помноженого на  $\alpha$  (**заміщення**);
4. **відкидання** від векторів системи  $\vec{0}$  (якщо він там є) або приписування до векторів системи  $\vec{0}$ .

## Теорема

*При елементарних перетвореннях системи векторів її ранг не змінюється.*

# Матриці як системи векторів

Нехай маємо систему з розширеною матрицею

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

# Матриці як системи векторів

Нехай маємо систему з розширеною матрицею

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

її можна розглядати:

- як систему з  $m$  векторів-рядків простору  $\mathbb{R}^{n+1}$ ;

# Матриці як системи векторів

Нехай маємо систему з розширеною матрицею

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

Її можна розглядати:

- як систему з  $m$  векторів-рядків простору  $\mathbb{R}^{n+1}$ ;
- як систему з  $(n + 1)$ -го вектора-стовпця простору  $\mathbb{R}^m$ .

# Матриці як системи векторів

Нехай маємо систему з розширеною матрицею

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

її можна розглядати:

- як систему з  $m$  векторів-рядків простору  $\mathbb{R}^{n+1}$ ;
- як систему з  $(n + 1)$ -го вектора-стовпця простору  $\mathbb{R}^m$ .

## Теорема

Ненульові вектори-рядки матриці у східчастій формі є лінійно незалежними.



# Матриці як системи векторів

Нехай маємо систему з розширеною матрицею

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

її можна розглядати:

- як систему з  $m$  векторів-рядків простору  $\mathbb{R}^{n+1}$ ;
- як систему з  $(n + 1)$ -го вектора-стовпця простору  $\mathbb{R}^m$ .

## Теорема

Ненульові вектори-рядки матриці у східчастій формі є лінійно незалежними.

## Означення

Рангом матриці називається кількість ненульових рядків у її східчастій формі. Позначення:  $r(A)$  або  $\text{rank}(A)$ .

# Рядковий і стовпцевий ранг

## Означення

*Рядковий ранг матриці* — ранг системи векторів-рядків (по суті — те, що раніше означено як *ранг матриці*).

## Означення

*Стовпцевий ранг матриці* — ранг системи векторів-стовпців.

# Рядковий і стовпцевий ранг

## Означення

*Рядковий ранг матриці* — ранг системи векторів-рядків (по суті — те, що раніше означено як *ранг матриці*).

## Означення

*Стовпцевий ранг матриці* — ранг системи векторів-стовпців.

## Теорема

*Рядковий і стовпцевий ранги матриці співпадають.*

Теорема дає право замінити терміни *рядковий ранг* і *стовпцевий ранг* на одне поняття — **ранг матриці**.

# Матрично-векторна форма запису системи лінійних рівнянь

---

# Добуток матриці на вектор

Нехай  $A$  —  $m \times n$  матриця зі стовпцями  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  і  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

## Означення

Добутком матриці  $A$  на вектор  $\vec{x}$  (позначається  $A \cdot \vec{x}$  або  $A\vec{x}$ ) називається **лінійна комбінація стовпців матриці  $A$**  з використанням відповідних координат вектора  $\vec{x}$  як ваг:

$$A\vec{x} = \begin{bmatrix} \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \dots & \vec{a}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

# Добуток матриці на вектор

Нехай  $A$  —  $m \times n$  матриця зі стовпцями  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  і  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

## Означення

Добутком матриці  $A$  на вектор  $\vec{x}$  (позначається  $A \cdot \vec{x}$  або  $A\vec{x}$ ) називається **лінійна комбінація стовпців матриці  $A$**  з використанням відповідних координат вектора  $\vec{x}$  як ваг:

$$A\vec{x} = \begin{bmatrix} \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \dots & \vec{a}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

## Приклад

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

# Добуток матриці на вектор

Нехай  $A$  —  $m \times n$  матриця зі стовпцями  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  і  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

## Означення

Добутком матриці  $A$  на вектор  $\vec{x}$  (позначається  $A \cdot \vec{x}$  або  $A\vec{x}$ ) називається **лінійна комбінація стовпців матриці  $A$**  з використанням відповідних координат вектора  $\vec{x}$  як ваг:

$$A\vec{x} = \begin{bmatrix} \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \dots & \vec{a}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

## Приклад

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

# Добуток матриці на вектор

Нехай  $A$  —  $m \times n$  матриця зі стовпцями  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  і  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

## Означення

Добутком матриці  $A$  на вектор  $\vec{x}$  (позначається  $A \cdot \vec{x}$  або  $A\vec{x}$ ) називається **лінійна комбінація стовпців матриці  $A$**  з використанням відповідних координат вектора  $\vec{x}$  як ваг:

$$A\vec{x} = \begin{bmatrix} \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \dots & \vec{a}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

## Приклад

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$$



# Добуток матриці на вектор

Нехай  $A$  —  $m \times n$  матриця зі стовпцями  $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$  і  $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ .

## Означення

Добутком матриці  $A$  на вектор  $\vec{x}$  (позначається  $A \cdot \vec{x}$  або  $A\vec{x}$ ) називається **лінійна комбінація стовпців матриці  $A$**  з використанням відповідних координат вектора  $\vec{x}$  як ваг:

$$A\vec{x} = \begin{bmatrix} \vec{a}_1 & \vec{a}_2 & \dots & \vec{a}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n.$$

## Приклад

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} + 1 \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 \\ 9 \end{bmatrix}.$$

# Векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

# Векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$\vec{a}_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{bmatrix} a_{12} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix}, \dots, \vec{a}_n = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$

# Векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$\vec{a}_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{bmatrix} a_{12} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix}, \dots, \vec{a}_n = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$

Систему можна записати так:

$$x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n = \vec{b}$$

# Векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$\vec{a}_1 = \begin{bmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{bmatrix} a_{12} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix}, \dots, \vec{a}_n = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}, \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$

Систему можна записати так:

$$\boxed{x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n = \vec{b}}$$

Це — векторна форма запису системи лінійних рівнянь.

# Матрично-векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

# Матрично-векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Систему можна записати так:

$$\boxed{A\vec{x} = \vec{b}}$$

# Матрично-векторна форма запису системи

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2, \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m. \end{cases}$$

Позначення:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad \vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Систему можна записати так:

$$\boxed{A\vec{x} = \vec{b}}$$

Це — матрично-векторна форма запису системи лінійних рівнянь



## Теорема

Якщо  $A$  —  $m \times n$ -матриця,  $\vec{u}$  і  $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\alpha \in \mathbb{R}$ , то:

- 1)  $A(\vec{u} + \vec{v}) = A\vec{u} + A\vec{v}$ ;
- 2)  $A(\alpha\vec{u}) = \alpha \cdot A\vec{u}$ .

# Критерій сумісності системи лінійних рівнянь

---

## Теорема (Кронекера–Капеллі)

Для того, щоб система лінійних рівнянь була сумісною, **необхідно і достатньо**, щоб ранг головної матриці цієї системи співпадав з рангом її розширеної матриці.

# Теорема Кронекера–Капеллі

Необхідність.

Дано: Система  $A\vec{x} = \vec{b}$  сумісна.

Довести: Ранг матриці  $A$  дорівнює рангу матриці  $[A \mid \vec{b}]$ .

У векторній формі:

$$x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n = \vec{b}.$$

Оскільки сумісна, то:

$$s_1\vec{a}_1 + s_2\vec{a}_2 + \dots + s_n\vec{a}_n = \vec{b}.$$

Отже,  $\vec{b} \xrightarrow{\text{л.в.}} \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ .

# Теорема Кронекера–Капеллі

Необхідність.

Дано: Система  $A\vec{x} = \vec{b}$  сумісна.

Довести: Ранг матриці  $A$  дорівнює рангу матриці  $[A \mid \vec{b}]$ .

У векторній формі:

$$x_1\vec{a}_1 + x_2\vec{a}_2 + \dots + x_n\vec{a}_n = \vec{b}.$$

Оскільки сумісна, то:

$$s_1\vec{a}_1 + s_2\vec{a}_2 + \dots + s_n\vec{a}_n = \vec{b}.$$

Отже,  $\vec{b} \xrightarrow{\text{л.в.}} \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ .

Тоді системи векторів  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n\}$  та  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n, \vec{b}\}$  є еквівалентними.

Отже, вони мають однаковий ранг. Необхідність доведено.

# Теорема Кронекера–Капеллі

*Достатність.*

**Дано:** Ранг матриці  $A = [\vec{a}_1 \ \dots \ \vec{a}_n]$  дорівнює рангу матриці  $[A \mid \vec{b}]$ .

**Довести:** Система  $A\vec{x} = \vec{b}$  сумісна.

Оскільки від додавання вектора  $\vec{b}$  до системи  $\{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n\}$  ранг не змінюється, то  $\vec{b} \xrightarrow{\text{л.в.}} \vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ .

Тоді існують  $(s_1, \dots, s_n)$  такі, що

$$s_1 \vec{a}_1 + s_2 \vec{a}_2 + \dots + s_n \vec{a}_n = \vec{b}.$$

А це і означає, що система  $A\vec{x} = \vec{b}$  сумісна. **Достатність доведено.**

## Підсумок

- Ми ввели поняття **ранг матриці** — кількість ненульових рядків у її східчастій формі.
- Для спрощення записів введено операцію **множення матриці**, що має  $n$  стовпців, **на  $n$ -вимірний вектор**.
- Тоді система лінійних рівнянь записується так:  $A\vec{x} = \vec{b}$ .
- Довели **критерій сумісності системи** лінійних рівнянь (теорему Кронекера–Капеллі).
- Далі ми розглядатимемо такі підмножини простору  $\mathbb{R}^n$ , виконуючи дії над елементами яких, ми не виходимо на межі цих підмножин. Наступна тема: «**Підпростори арифметичного векторного простору**».